



A.-Descubre os personaxes e a solución da adiviña:

1. A súa inquietude por relacionar os saberes e a súa curiosidade por demostrar todo o que nos rodea levouno a establecer a base aritmética da música.
2. Na súa época, traballaban en harmonía sabios árabes, xudeus e cristiáns na "Casa da sabedoría" situada na Iraq actual, increíble verdade?
3. Coñeces a solución de $x^3 + Ax^2 + Bx + C = 0$ grazas a este personaxe coñecido polo tatexo. Durante un ataque á súa cidade un soldado deixoulle o cranio roto, abertas as dúas mandíbulas e partida a lingua.
4. Debuxaba a gráfica marcando unidades nunha liña horizontal (eixo x) e unha liña vertical (eixo y); así, calquera punto da gráfica podía describirse con dous números. O primeiro número representaba unha distancia no eixo x e o outro número representaba unha distancia no eixo y.
5. Unha mazá case o deixa KO, afortunadamente axudoulle a resolver a súa teoría da gravidade.

**Yo no quiero que os canséis
y por eso recomiendo
que el acertijo miréis,
para suprimirle un perro
y su número obtendréis.**